



Angebote für Klassenführungen in der Bibliothek Tempelhof

Stand: 2026/2027

Modul 1 – Entdeckungsreise in die Bibliothek

- **Bibliothekseinführung (ab 1. Klasse)**
Altersgerechte Einführung in die Bibliotheksbenutzung
- **Büchertausch (ab 1. Klasse)**
Regelmäßige Klassenbesuche zum Ausleihen, Stöbern, Geschichten anhören bzw. Bilderbuchkino schauen
- **Findefuchs (1. bis 2. Klasse)**
Bücher im Regal finden und alphabetisch ordnen
- **Die große Wörterfabrik (Mitte 2. und 3. Klasse)**
Gemeinsames Erleben der Bilderbuch-App „Die große Wörterfabrik“, ergänzt durch Aufgaben und Wortspiele zur Förderung eines bewussteren Umgangs mit Sprache
- **Buchvorstellung (ab 3. Klasse)**
Vermittlung der Elemente einer Buchvorstellung und selbständiges Erstellen eines Steckbriefs zu einem Bilderbuch
- **Buchcasting (ab 3. Klasse)**
Leselust wecken durch attraktive Buchvorstellungen im interaktiven Casting-Format
- **Fredde und der Fluch der magischen Tiere (4. bis 6. Klasse)**
Escape Bound mit dem spielerisch und interaktiv die Welt des Lesens entdeckt wird
- **ABC-Code (1. bis 3. Klasse)**
Mit Blue-Bot Robotern werden erste Programmiererfahrungen gesammelt
- **LEGO -Build the Change (1. bis 6. Klasse)**
Mit LEGO kreative Lösungen bauen, für eine nachhaltige Zukunft.
- **Fake News (5. bis 6. Klasse)**
Fake News und KI-generierte Inhalte erkennen.

Modul 2 – Orientierung in der Bibliothek

- **iPad-Rallye (ab 4. Klasse)**

Kennenlernen der Bibliothek und ihrer Medien durch einen QR-Code gestützte Rallye

- **Ordnung in der Bibliothek (ab 3. Klasse)**

Unterschied Sachbücher und Geschichten, erste Orientierung am Regal, zum Abschluss digitales Bibliotheks-Quiz (Kahoot)

Modul 3 – Rechercheprofis in der Bibliothek

- **Stationenlernen zu folgenden Themen:**

- **Märchen** (3. bis 4. Klasse)
- **Berlin** (4. bis 5. Klasse)
- **Fit fürs Internet** (3. bis 6. Klasse)
- **OPAC Einführung** (ab 5. Klasse)

- **Methodentraining** (5. bis 6. Klasse)

Arbeiten mit Inhaltsverzeichnis und Register zum Thema „Altes Griechenland“

- **Literatur - Recherche** (9. Klasse)

- **MSA - Rechterschulung** (10. Klasse)

- **EscapeFake - Escape-Game zum Thema Fake News** (8. bis 9. Klasse)

Willkommensklassen (alle Klassenstufen)

- Spielerische Bibliothekseinführungen