

Angebote für Klassenführungen in der Bibliothek Lichtenrade

Stand: 2026/2027

Modul 1 Entdeckungsreise in der Bibliothek

Angebote für Klassenstufe 3 bis 6 | Dauer jeweils 90 Minuten mit Zeit zum Stöbern und Ausleihen.

Thema	Beschreibung und Lernziel	Klassenstufe
Buchcasting	Die SuS werden sensibilisiert, wie man etwas nach vorgegebenen Kriterien bewerten kann. Anhand des bekannten Schemas einer "Castingshow" werden innerhalb kurzer Zeit Bücher vorgestellt und bewertet	4, 5, 6
Die große Wortfabrik	Die große Wörterfabrik ist ein interaktives Bilderbuchkino. Die Schülerinnen und Schüler sollen anschließend selbst die große Wörterfabrik ausprobieren und digitale Aufgaben lösen.	3, 4
Der Wortschatz	Anhand einer Geschichte werden die SuS zum Nachdenken über Sprache angeregt. Ziel ist die Sprachförderung.	3, 4
So war das, nein so!	Bilder können von verschiedenen Personen anders interpretiert werden. Die Schülerinnen und Schüler sollen anhand von Bildern eines Streits rekonstruieren, was in der Geschichte passiert ist.	3, 4
Lego Stop Motion	Mit Lego und Tablets werden Stopmotion Filme erstellt. Fördert die digitale Lesekompetenz.	3, 4

Modul 2 Orientierung in der Bibliothek

Angebote für Klassenstufe 3 bis 6 | Dauer jeweils 90 Minuten mit Zeit zum Stöbern und Ausleihen.

Thema	Beschreibung und Lernziel	Klassenstufe
Bibliothekseinführung mit iPads	Mit der Anwendung "Actionbound" lernen die SuS die Bibliothek kennen.	3, 4, 5, 6
Bibliothekseinführung analog	Eine Rallye mit Arbeitsblättern zeigt den SuS die Bibliothek.	3, 4, 5, 6
Bücherbingo	Bei einem Bingo-Spiel lernen die SuS Begrifflichkeiten wie "Buch", "Autor" und "Prolog" kennenlernen.	3, 4, 5, 6

Modul 3 Rechercheprofis

Angebote für Klassenstufe 3 bis 6 | Dauer jeweils 90 Minuten mit Zeit zum Stöbern und Ausleihen.

Thema	Beschreibung und Lernziel	Klassenstufe
Recherche für Referate	Die SuS recherchieren mit Büchern für ein Referat. Themenvorschläge aus dem Unterricht sind möglich. Sonst erarbeiten die SuS ein Kurzreferat zu verschiedenen Tieren. Themenwunsch bitte mit angeben.	3, 4, 5, 6
Fit für's Netz Internet-Recherche	Anhand der Suchmaschine fragFINN (und anderen) werden grundlegende Funktionen eines Tablets und des Internets vorgestellt.	3, 4, 5, 6
Fit für's Netz Sicherheit	Die SuS werden für Gefahren im Internet sensibilisiert und lernen Methoden zum Schutz kennen. Themenschwerpunkt Social Media ist möglich. Bitte angeben.	5, 6
Actionbound Berlin	Dies ist eine interaktive Bibliotheks Rallye (iPad-Schnitzeljagt) über Berlin. Hierbei werden Medien- und Informationskompetenzen sowie Informationen über ihre Stadt vermittelt.	4
Bee Bot	Mit den leicht programmierbaren Robotern erschließen die SuS sich Themengebiete. Mögliche Themen sind: Märchen, Schatzinsel, Wörterfabrik, Deutsch, Englisch, Mathe.	3, 4
Stationenlernen Berlin	Die Schülerinnen und Schüler lernen an verschiedenen Stationen die Hauptstadt Berlin kennen.	4

Thema	Beschreibung und Lernziel	Klassenstufe
Stationenlernen Mittelalter	Die Schülerinnen und Schüler lösen an verschiedenen Stationen Aufgaben rund um das Thema "Mittelalter".	4
Stationenlernen Ägypten	Die Schülerinnen und Schüler werden an verschiedenen Stationen das Thema "Ägypten" näher kennenlernen. Zum Einsatz kommen Bücher sowie Internetseiten.	5
Stationenlernen Steinzeit	Den SuS wird an verschiedenen Stationen bestimmte Aspekte der Steinzeit nähergebracht. Gefördert werden hierbei die Medien-und Lesekompetenz.	5
Stationenlernen Wer liest, versteht	An verschiedenen Stationen lernen die Schülerinnen und Schüler aufmerksam zu Lesen und Textinhalte zu verstehen.	3, 4

Modul 3 Medienbildung

Angebote für Klassenstufe 3 bis 6 | Dauer jeweils 90 Minuten mit Zeit zum Stöbern und Ausleihen.

Thema	Beschreibung und Lernziel	Klassenstufe
Cybermobbing vorbeugen	Die SuS werden für das Thema Cybermobbing sensibilisiert. Es werden Strategien für Klassenchats und Gruppen entwickelt. Der Workshop eignet sich nicht für Gruppen mit akuten Problemen mit dem Thema.	5, 6
Nachrichtenkompetenz Journalismus	Anhand einer Unterrichtseinheit des BR "So geht Medien" bekommen die SuS den Weg einer Meldung in die Nachrichten vermittelt. Sie lernen die Grundlagen der journalistischen Arbeit und die W-Fragen im journalistischen Kontext kennen.	6
Nachrichtenkompetenz Fake News	Die SuS lernen Fake News zu erkennen und mit ihnen umzugehen.	3, 4, 5, 6
Lego Education	Mit dem Lego Education Spike Set lösen die SuS Probleme und programmieren mit Hilfe einer App ihre Lego-Bauten	3, 4
KI Sprachmodelle	Die SuS lernen KI Sprachmodelle kennen. An verschiedenen Stationen probieren die SuS Prompts aus und reflektieren Probleme und Schwierigkeiten.	5, 6