

Coding & Literature Programme für Schulen

Der HumBot Coding Space bietet als offenes Angebot Familien mit Kindern einen ersten Einstieg in das Programmieren und Ausprobieren unterschiedlicher Roboter. Veranstaltungsformate für Schulklassen verbinden das Coding und Programmieren mit der klassischen Literatur- und Leseförderung



Auf unserer Webseite finden Sie Erklärvideos zu den Lernrobotern.

Anmeldungen und Terminvereinbarungen für Schulklassen unter humboldt-kjubibliothek@reinickendorf.berlin.de

Humboldt-Bibliothek

Karolinenstraße 19 - 13507 Berlin - 030 90294 5921

humboldt-bibliothek@reinickendorf.berlin.de

Montag-Freitag: 11.00 – 19.00 Uhr

Samstag: 11.00 – 16.00 Uhr

www.stadtbibliothek-reinickendorf.de

Das Farben-Alphabet

Klasse 1-3
120 Minuten

Die Roboter BlueBot, Sphero Bolt und Dash begrüßen die Kinder. In Gruppen coden sie gemeinsam für den BlueBot und den Dash. Buchstaben und Symbole werden verbunden, es entsteht ein „Farbcode“, aus dem Code entwickeln sich Wörter. In einer Abschlussaktion lassen alle ihre Roboter tanzen.



Die große Wörterfabrik

Klasse 1-3
90 Minuten

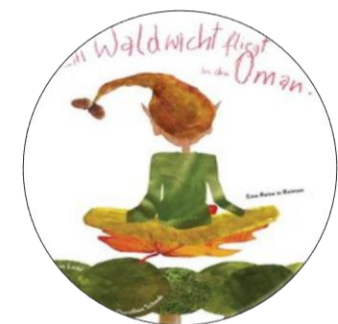
In „der großen Wörterfabrik“ müssen Wörter gekauft werden, damit man sie aussprechen darf. Im Wörterladen sind die Wörter nach Abteilungen sortiert. Der BlueBot-Roboter hilft beim Einsammeln der Sommerwörter, Märchenwörter oder der vergessenen Wörter.



Ein Waldwicht fliegt um die Welt

Klasse 3-4
120 Minuten

Mit einer digitalen Rallye sammeln die Schülerinnen und Schüler Informationen aus Länder-Sachbüchern. Ein Fahnenquiz mit dem BlueBot und eine programmierte Weltreise mit dem Dash-Roboter setzen die gewonnenen Erkenntnisse um.



Weltreise mit Alexander von Humboldt

Klasse 4-6
120 Minuten

Der kleine BlueBot-Roboter fährt auf einer Karte die Südamerika-Reise von Alexander von Humboldt ab und der Kugelroboter Sphero Bolt zeigt dazu die jeweiligen Länderfahnen auf seinem Display. Mit Hilfe einer Weltkarten-App programmieren die Schülerinnen und Schüler anschließend für den Dash-Roboter selbst eine Reiseroute durch die ganze Welt.



Friedrich, der große Detektiv

Klasse 6
2 Termine
à 120 Minuten

Lesen Sie mit Ihrer Klasse ein Jugendbuch und begeben Sie sich anschließend auf einen literarischen Spaziergang zu den Schauplätzen in Berlin. Bei einem weiteren Projekttermin in der Bibliothek programmieren die Schülerinnen und Schüler eine Stadtführung mit dem Dash-Roboter.

