

Spielplatzkommission

VII. Wahlperiode

Protokoll – bestätigt am 21.09.2016

öffentliche Sitzung Spielplatzkommission

Sitzungstermin: Dienstag, 24.05.2016

Sitzungsbeginn: 17:30 Uhr

Sitzungsende: 19:00 Uhr

Ort, Raum: Fröbelstraße 17, Haus 9, Raum 411

TOP 1 Begrüßung

Die Vorsitzende der Spielplatzkommission, Frau Keil, begrüßt die Mitglieder und Gäste der Spielplatzkommission zur regulären 21. Sitzung der Spielplatzkommission.

TOP 2 Protokollkontrolle

Das Protokoll der 20. Sitzung vom 05.04.2016 wird ohne Ergänzungen und Änderungen bestätigt.

TOP 3 Sachstandsinformationen und Vorstellung konkreter Planungen

- Erneuerung Spiel- und Bolzplatz, Fröbelplatz (Sachstandsinfo)
- Aufwertung des Spielplatzes Theodor-Brugsch-Straße 2 (Sachstandsinfo)
- Umbau Park und Spielplatz (Plansche) am Weißen See (Sachstandsinfo)
- Listplatz (Vorstellung der Planung)
- Neubau einer Grünanlage, Dietzgenstraße mit Spielplatz (Vorstellung der Planung)

Fröbelplatz/Fröbelstraße:

Die Beteiligung hat stattgefunden, momentan erfolgt die SGA-interne Abstimmung zur BPU.

Theodor-Brugsch-Straße 2:

Momentan läuft die Abfrage der Planungsbüros, die nächste Steuerungsrunde findet am 03.06.2016 statt.

Park und Spielplatz am Weißen See (Plansche):

Das Planungsbüro ist beauftragt. Die SpK spricht sich für den Erhalt der Wasserspielfläche aus!

Listplatz - Spielplatz hinter der Gubitzstraße 15:

Für diese Maßnahme werden 220.000 € aus dem Programm Städtebaulicher Denkmalschutz zur Verfügung gestellt. Das Beteiligungsverfahren fand 2015 mit zwei Veranstaltungen statt (siehe Dokumentation zur geplanten Maßnahmen im Anhang). Baubeginn ist im Juni und die Fertigstellung soll im Herbst 2016 erfolgen.

Grünzug Kreuzgraben - Dietzgenstraße:

Derzeit wird die Ausführungsplanung erarbeitet, geplanter Baubeginn ist September/ Oktober 2016. Es steht eine bezirkliche Investition in Höhe von 267.000 € zur Verfügung. Gegenwärtig erfolgt die Ausführungsplanung. Gebaut wird ab Herbst dieses Jahres, die Fertigstellung ist für 2017 geplant.

Anbei die Baubeschreibung unter dem Punkt 3. Planung. Das Beteiligungsverfahren erfolgte 2014 (siehe Protokolle im Anhang + Gesamtplan). Hauptbestandteile der Maßnahme sind der Spielplatz an der Fritz-Reuter-Straße, die Aufwertung des Weges in Richtung Dietzgenstraße, der Steg über den Kreuzgraben am vorhandenen Spielplatz und der neue Weg bis zur Dietzgenstraße.

Der **Spielplatz Norweger Straße** wird Ende Juni 2016 eröffnet.

TOP 4 Sachstandsinformation Skateranlage Französisch Buchholz, Rosenthaler Straße/Cunistraße

TOP muss vertagt werden, da gegenwärtig keine aktuellen Informationen vorliegen.

TOP 5 Sonstiges

- Am 28.05.2016 findet der Weltspieltag statt mit nachstehend aufgeführten Aktionen statt, weitere Infos unter www.recht-auf-spielen.de
- Straßenfest zum Weltspieltag in der Senefelderstraße
- Straßen für Menschen! Greifenhagener Str. 48-55; Gethsemanestraße 8-11
- K 14 (zum ersten Mal) „Wir Kinder dieser Welt!“ – Ein Spieltag für Groß und Klein
- Weltspielzeug und Spielzeugtausch in der Ludothek Prenzlauer Berg
- Spielen überwindet Grenzen – Atelier 89
- die Fertigstellung der Sanierung des „Würfels“ steht unter dem Motto Weltspieltag
- 25 Jahre Kinderbauernhof „Pinke Panke“ zum Weltspieltag

Darüber hinaus finden im Rahmen des Weltspieltages unter dem Motto „Fest der Nachbarn“ am 27.05.2016 an folgenden Veranstaltungsorten statt:

- im Bürgerhaus Berlin-Buch
 - Frei-Zeit-Haus in Weißensee
 - Französisch Buchholz
 - Nachbarschaftszentrum Teutoburger Platz
- Temporäres Spiel auf der Straße
 - im April 2016 erfolgte Anhörung der Anwohner
 - nach Anhörung wurde eine Kompromisslösung angeboten
 - das Ordnungsamt hat fünf Veranstaltungen genehmigt, 5 Anwohner sind in den Widerspruch gegangen
 - nach Versendung des Widerspruchsbescheides haben die Widersprechenden vier Wochen Zeit, darauf zu reagieren.
- Das Infrastruktur- (Einzelhandels- und Zentrenkonzept) und Wohnungsbaukonzept soll noch vor der Sommerpause vorlegt werden.



Christine Keil
Vorsitzende der Spielplatzkommission



Andreas Nelz
Protokollant