

## Tipps zum Antrag auf Zeugen- und Schöffenentschädigung sowie Dolmetscher-, Übersetzer- und Sachverständigenvergütung

### Prüfen Sie Ihre Antragsunterlagen auf Vollständigkeit

- Sind der **Name** und das **Aktenzeichen** korrekt und leserlich auf dem Antragsformular eingetragen?
- Bitte tragen Sie die IBAN ein und überprüfen diese auf Vollständigkeit!
- Sind alle geforderten Angaben des Antragsformulars ausgefüllt?
- Sind ggf. erforderliche **Nachweise** (z. B. Kopie des Fahrzeugscheins oder Angabe des KfZ-Kennzeichens, Fahrscheine/Taxiquittungen im Original) beigelegt?
- **Hinweis für Zeugen:** Bitte füllen Sie Ihren Antrag **vor** dem Termintag vollständig aus.

### Erleichtern Sie uns die Arbeit

Sie können den Aufwand bei der Bearbeitung der Anträge und bei der Beantwortung von Anfragen reduzieren, wenn Sie ...

- die Formulare **leserlich** in Druckbuchstaben oder noch besser am PC ausfüllen.
- die Anträge für jeden Tag **sortieren**.
- nicht alle Anträge einzeln falten, sondern die sortierten Anträge als Stapel **gemeinsam falten und zusammenheften**.
- nur **einen einzigen Umschlag** für den gesamten Antragsvorgang verwenden.
- Ihren Antrag nicht in zeitlicher Nähe des Jahreswechsels einreichen.
- beachten, dass sich die Bearbeitungszeiten während der Schulferien verlängern!
- mehrere **“kleine” Anträge** im Laufe des Jahres einreichen, statt eines einzigen **“großen” Antrags**.
- alle Anträge für **einen Termintag** sortieren und zusammen einreichen.
- bei allgemeinen Fragen zunächst die hier veröffentlichten Informationen und Merkblätter zu Rate ziehen.
- bei Fragen, die sich nicht über das Internet-Angebot beantworten lassen, **nur einen** der möglichen Kontaktwege beschreiten (Telefon, E-Mail, Telefax oder Briefpost).

**Unvollständige Anträge können nicht abschließend bearbeitet werden und ziehen weiteren Schriftverkehr nach sich, was zu einer verzögerten Auszahlung führt.**

**Es wird deshalb darum gebeten, in besonderem Maße auf Vollständigkeit der eingereichten Unterlagen zu achten.**