

Online-Kommunikation / Kollaboration / Videokonferenzen (Stand: 18.03.)



Zoom (aktuell kostenloses Basisangebot)

Mit Zoom können Videokonferenzen eingerichtet und durchgeführt werden. Dafür muss einmalig ein Account eingerichtet werden. Teilnehmer*innen benötigen allerdings keinen Account, sondern können sich direkt über einen Anmelde-link für die jeweilige Videokonferenz zuschalten. Zoom kann über ein Zusatzprogramm im Browser verwendet werden. Es gibt ebenso Apps für [iOS](#) und [Android](#).

Am 23. März um 14 Uhr bietet erwachsenenbildung-ekhn.blog ein [Webinar](#) zum Einsatz von Zoom an. Videotutorials (Englisch mit deutschen Untertiteln) zum Einsatz von Zoom gibt es [hier...](#)



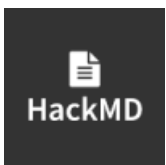
Jitsi - kostenlos, browserbasiert

Auch Jitsi ermöglicht die Durchführung von Videokonferenzen. Jitsi is Open Source und kann sehr einfach, ohne Anmeldung, im Browser eingesetzt werden.



YourPart - kostenlos, browserbasiert

Mit YourPart können kollaborative Textdokumente erstellt und gemeinsam bearbeitet werden. Teilnehmer*innen werden über einen Link zur Mitarbeit eingeladen.



HackMD - kostenlos, browserbasiert

Mit HackMD können kollaborative Dokumente in [Markdown](#) erstellt werden. Mithilfe von Markdown können Texte auf unterschiedliche Arten formatiert, Bilder eingefügt oder Inhalte aus anderen Webseiten eingebettet werden. Weitere Infos zu HackMD [hier...](#)



Discord - kostenlos, browserbasiert, für alle gängigen Betriebssysteme verfügbar

Discord ist ein kostenloses Tool für Instant-Messaging, Chats sowie Sprach- und Videokonferenzen.



SchoolFox - für das restliche Schuljahr 2019/2020 kostenfrei, danach kostenpflichtig

SchoolFox ist eine Anwendung für die Kommunikation und Organisation im Rahmen von Schule und ermöglicht den DSGVO-konformen Austausch zwischen Schüler*innen, Lehrkräften, Pädagog*innen und Eltern.



Primolo - kostenlos, browserbasiert

Mit Primolo können für den schulischen und außerschulischen Bereich gemeinsam mit Kindern und Jugendlichen einfach Webseiten eingerichtet werden. So kann z. B. eine Webseite für die eigene Klasse gestaltet werden, die als Plattform für Informationsaustausch und Kommunikation dienen kann. Eine Anmeldung als Lehrkraft ist erforderlich. Einen ausführlichen Leitfaden für Lehrkräfte gibt es hier.



Sharezone Schulplaner

Sharezone ist ein Schulplaner, der mit der gesamten Klasse vernetzt ist. Verfügbar ab [iOS 8.0](#), [Android](#) und als [Open WebApp](#) (Beta).

Tools zur Aufbereitung eigener Lerninhalte

Kahoot!

Kahoot! - *Kostenloses Kahoot! Premium für alle Schulen in Deutschland, die vom Coronavirus betroffen sind, [browserbasiert](#), ab [iOS 9.3](#), [Android](#)*

Spielerisches abfragen von Lerninhalten. Schüler*innen benötigen einen Zahlencode um mitzuspielen, eine Registrierung ist lediglich für Lehrkräfte erforderlich. Kahoots! zu Themen aller Fachbereiche sind frei verfügbar, eigene Quizze lassen sich leicht erstellen und mit anderen Lehrkräften teilen. Auch der Lernfortschritt einzelner Schüler*innen wird angezeigt. Weitere Informationen über den Einsatz von Kahoot! in Schulen gibt es [hier...](#)



LearningApps.org - *kostenlos und [browserbasiert](#)*

Mit LearningApps können eigene interaktive Lernspiele und -apps erstellt werden. So können Themenbereiche aus dem Unterricht auf der Basis unterschiedlicher Anwendungsvorlagen durch Schüler*innen auch von zuhause bearbeiten werden.



Learning Snacks - *kostenlos und [browserbasiert](#)*

Mit Learning Snacks können kleine Lerneinheiten zu selbstgewählten Themen in Chatform erstellt und der Klasse bereitgestellt werden. Es gibt zusätzlich eine Datenbank bereits erstellter Snacks.

Mathe / Rechnen



Mathe verstehen - Einmaleins - aktuell kostenlos, ab [iOS 8.0](#)

Mathe verstehen - Einmaleins richtet sich an Kinder zwischen 9 und 11 Jahren und unterstützt diese mithilfe von sechs verschiedenen Aufgabenarten beim Erlernen und Üben von Multiplikation und Division im Zahlenraum bis 100.



Mathe verstehen - Die Uhr - aktuell kostenlos, ab [iOS 6.0](#)

Mit die Uhr können Kinder zwischen 5 und 10 Jahren in verschiedenen Übungen spielerisch die Uhr kennenlernen.



Mathe verstehen - Addition und Subtraktion - aktuell kostenlos, ab [iOS 8.0](#)

Diese App beinhaltet unterschiedliche Aufgabenformen zu den Grundrechenarten Addition und Subtraktion im Zahlenraum bis 20 oder bis 100.



König der Mathematik - kostenlose Version verfügbar, ab [iOS 8.0](#) und [Android](#)

König der Mathematik bietet spielerische Übungen zu den Grundrechenarten sowie weiterführenden Aufgabenformate. In den kostenlosen Version sind die Aufgabenbereiche Addition, Subtraktion sowie gemische Übungen enthalten. Weitere Übungen können über die Vollversion freigeschaltet werden.



Math Fight - kostenlose Version verfügbar, ab [iOS 9.0](#)

Math Fight ist ein Kopfrechnen Duell für zwei Personen mit Aufgabentypen in verschiedenen Schwierigkeitsstufen zu den Grundrechenarten. Die kostenlose Version beschränkt sich auf Addition und Subtraktion und enthält leider Werbung, die über ein Upgrade auf die Vollversion entfernt werden kann.

Lesen / Schreiben / Sprachen



[Antolin Lesespiele Apps](#) - 2,99 € pro App, iOS und Android

Die Lesespiele Apps verbinden Spiel mit dem Erlernen von Wörtern und Sprache. Der Leserabe Anatolin hilft Kindern, ihre Lesefähigkeit auf spielerische Art und Weise zu steigern. Es gibt unterschiedliche Apps für die Klassenstufe 1-2 bzw. 3-4.



duolingo

[Duolingo](#) - kostenlos, browserbasiert, ab [iOS 12](#) und [Android](#)

Mit Duolingo kann man eigenständig Fremdsprachen lernen und festigen. Die Deutsche Version unterstützt aktuell Englisch, Französisch und Spanisch.

Informatik / Programmieren



Ronjas Roboter - kostenlos, browserbasiert, ab [iOS 9.0](#) und [Android](#)

Ein Spiel zum Erlernen des einfachen Programmierens: Ronjas Roboter muss einen Weg durch den Garten finden und dafür müssen ihm nach und nach Befehle gegeben werden.



Lightbot - kostenlos, browserbasiert, ab [iOS 5.1.1](#) und [Android](#)

Online-Spiel und App zum Programmieren lernen: Um den Roboter durchs Labyrinth zu leiten, muss er mit Befehlen gesteuert werden. Mit jedem Level steigt der Schwierigkeitsgrad.



code.org - kostenlos, browserbasiert

Online-Plattform mit kindgerechten Tutorials und Lernspielen zu den Themen Informatik und Programmierung. Kurse ab 4 Jahren an, z.B. zu den Themen Minecraft, Eiskönigin, Tanzparty etc.



Scratch - kostenlos, browserbasiert

Scratch ist eine blockbasierte Programmierumgebung, welche für den Bildungseinsatz am MIT entwickelt wurde. Die ermöglicht einen Einstieg in die Programmierung und das Erstellen eigener interaktiver Geschichten oder Spiele. Viele bestehende Projekte laden zum entdecken ein und dürfen für eigene neue Projekte gremixed werden.



Programmieren mit der Maus - kostenlos, browserbasiert

Programmieren mit der Maus setzt auf der blockbasierten Programmierumgebung Scratch auf und erweitert diese um kindgerechte Tutorials.



Programmieren mit Code your Life - kostenlos, browserbasiert, [TurtleCoder-App](#) zum Download
Code your Life bietet mit seiner Online-Akademie spannende Projekte zum Einstieg ins Programmieren für Kinder und Jugendliche. Neben dem Programmieren bunter Sterne, Blumen oder anderer kunstvoller Bilder mit der Schildkröte Turtle stehen Anregungen zum Programmieren mit dem Calliope, mBot oder Arduino bereit.

Fächerübergreifend



Anton - kostenlos, browserbasiert, ab [iOS 9.0](#) und [Android](#)

Lern-App für die Schule mit Inhalten für die Fachbereiche Deutsch, Mathe, Sachunterricht, Biologie, DaZ und Musik für die Klassen 1 - 10. Das Projekt "ANTON - Lernplattform für die Schule" wird kofinanziert durch den Europäischen Fonds für regionale Entwicklung (EFRE).



Khan Academy - kostenlos, browserbasiert, auf [YouTube](#), ab [iOS 11](#) und [Android](#)

Online-Lernressourcen zu Mathe, Naturwissenschaften, Informatik, Geschichte und Wirtschaft. Auf der Webseite sind vollständige Kurse verfügbar, zusätzlich gibt es eine große Auswahl an Lernvideos, welche auch direkt über einen YouTube-Kanal abgerufen werden können.



Duden Learnattack - bis zum 31.03.2020 kostenlose Premium Mitgliedschaft für 2 Monate
Online Lernplattform von Duden zu verschiedenen Fächern und Themenbereichen.

Musik



KORG Kaossilator - bis zum 31.03 kostenfrei auf [iOS 9.3](#) und bis zum 20.03. auf [Android](#)

Mit dem KORG Kaossilator können mittels Fingerbewegungen und Wischen Musik erstellt und aufgenommen werden.



Minimoog Model D Synthesizer - aktuell kostenfrei verfügbar, ab [iOS 10.3](#)

Digitaler Nachbau des ersten tragbaren analogen Synthesizers Minimoog Model D, der erstmalig 1970 vorgestellt wurde.

Bewegung



[Alba Berlin - YouTube](#)

Von Montag bis Freitags will Alba Berlin auf seinem Youtube-Kanal u.a. ein Sport-Programm für Kinder und Jugendliche im Kita- (9 Uhr), Grundschul- (10 Uhr) und Oberschul-Alter (11 Uhr) anbieten.

Kreative Medienprojekte (Stand: 18.03.)

tuduu⁹

MACH DOCH SELBST!

tuduu (im Browser)

Tuduu ist eine digitale Plattform für Kinder, Jugendliche und Erwachsene mit verschiedenen kreativen Projektideen rund um Making, digitales Basteln und Tüfteln.



Stop Motion - kostenlose Version verfügbar, ab [iOS 9.0](#) und [Android](#)

Kinderleicht eigene Trickfilme mit dem Handy oder Tablet erstellen. Ausführliche Informationen und eine Anleitung vom [Medienkompetenzzentrum Mitte](#) [hier...](#)



BOOK CREATOR

Book Creator - kostenlose Version verfügbar, im Browser und ab [iOS 11.4](#)

Eigene multimediale E-Books erstellen. Ausführliche Informationen und eine Anleitung vom [Medienkompetenzzentrum in Mitte](#) finden sie [hier...](#)



QR-Codes aus Bügelperlen basteln

Die Frage, was Bügelperlen mit guter Medienbildung zu tun haben, scheint auf den ersten Blick berechtigt. Auf den zweiten Blick bergen die „kleinen zylinderförmigen Bastelperlen aus Kunststoff, die unter Hitzeeinwirkung miteinander verschmelzen“, ein beeindruckend kreatives Potential für die medienpädagogische Arbeit mit Kindern und Jugendlichen. Diese und weitere schöne Ideen gibt es auf:

www.medienpaedagogik-praxis.de

Weitere Toolsammlungen (Stand: 18.03.)



Hochschulforum
Digitalisierung

Toolsammlung-Corona

Übersicht an Tools des Hochschulforums Digitalisierung, mit Hilfe derer man Veranstaltungen online durchführen kann.



Kollaborations-Tools und Lernressourcen

Lernressourcen, Lernvideos und praktische Kollaborations-Tools für den Fernunterricht - Empfehlungen aus Wien.



Toolmatrix Basiscurriculum Medienbildung

Verschiedene digitale Tools - orientiert am Basiscurriculum Medienbildung von der Internetwerkstatt Netti, dem [Medienkompetenzzentrum in Tempelhof-Schöneberg](#).

MMGKinderseite

MMGKinderseite

Auf dem Lernportal finden Schüler*innen bis Klassenstufe 6 viele Links zu Internetangeboten.



Internet-ABC

Eine Sammlung (Linkliste) von kindgerechten Internetseiten zu den Fächern der Grundschule.



Select Bildung Hessen

Wissen, Übungen, Inhalte zu den MINT-Fächern, Sprache, Literatur/Kunst; geeignet zur Recherche und Bearbeitung von Hausaufgaben/Lernaufgaben vom hessischen Bildungsserver.



berlin-familie.de

Zusammenstellung/ Linksammlung zum Thema: #Coronaferien - Weiterlernen mit Online-Plattformen



netzwerk-barrierefrei.de

Liste barrierefreier Software & Tools für die Online-Kommunikation von Domingos de Oliveira (Video- und Audio-Calls sowie textbasierte Kommunikation). Der Fokus hinsichtlich der Barrierefreiheit liegt auf Blinden und Tastaturnutzer*innen.



Medienpädagogik Praxisblog

Umfangreiche Sammlung kreativer Methoden aus der medienpädagogischen Praxis



blog.kinderinfowien.at

Sammlung von Beschäftigungsmöglichkeiten für Kinder, zusammengestellt von der Jugendinformation Wien wienextra



medien-in-die-schule.de

Werkzeugkasten "Kollaboratives Lernen im Internet" von Medien in die Schule.