

# Spiele zum Selberbauen

## Tempo kleine Schnecke

### Die Materialliste: Foto 1

1 Lineal  
1 glattes Holzbrett oder ein Stück Pappe  
1 Bleistift  
Fimoknete in 6 Farben  
Bunte Filzstifte oder Acrylfarben  
2 Würfel

### Und los geht's...

Nehmt ein großes Stück Pappe und zeichnet mit einem Bleistift Euer Spiel für 6 Schnecken auf. Ich habe mir z.B. überlegt den Schneckenweg gerade zu führen. Natürlich könnt Ihr den Schneckenweg auch anders gestalten, so dass jede Schnecke ihren eigenen Weg läuft. Wichtig dabei ist, dass die Anzahl der Wegfelder für jede Schnecke gleich ist. Also wenn Ihr die Idee im Kopf habt, malt sie dann mit einem Bleistift auf den Karton. **Foto 2**

Danach malt Ihr alles mit bunten Farben aus. Entweder mit Filzer oder z.B. mit Acrylfarben. Wichtig hierbei ist, dass jede Schnecke ihre eigene Farbe hat und dass der Start und das Ziel von jeder Schnecke auch in der gleichen Farbe angemalt ist wie die Schnecke. **Foto 3**

Wenn Ihr dann euer Spiel fertig aufgemalt haben, sind die Schnecken dran. Dazu benötigen Ihr Fimoknete oder Salzteig. Ich habe Fimoknete genommen in den Farben: gelb, grün, blau, rot, pink und braun. Ihr müsst eine lange Schlange kneten, die ihr dann aufwickelt. Zum Schluss noch zwei kleine Kugeln als Augen daraufsetzen. Nun kommen die 6 verschiedenfarbigen Schnecken in den Ofen und werden laut Anleitung gebacken bzw. getrocknet **Foto 4**

Zum Schluss braucht Ihr noch zwei Farbwürfel. Sie müssen in den Farben der Schnecken sein das heißt: Jede Farbe muss von jeder Schnecke auf jeden Würfel einmal vorhanden sein. Ich habe zwei alte Zahlenwürfel genommen und die Würfel dann selber bemalt. Jede Seite mit einer anderen Schneckenfarbe (also in gelb, grün, blau, rot, pink und braun). **Foto 5**

### Fertig

Viel Spaß beim Nachbauen und Spielen mit eurem selbst gebauten Spiel. **Foto 6**  
Spiel- Bauanleitung sowie Fotos von Ela aus dem Haus am See

### Die Spielanleitung

Die Spieler und Spielerinnen würfeln nun reihum mit beiden Farbwürfeln und je nach angezeigten Farben werden die jeweiligen **Schnecken** um je ein Feld vorgezogen. Zeigen beide Würfel die gleiche Farbe an, darf die passende **Schnecke** zwei Felder vorgesetzt werden. Erreicht eine **Schnecke** das Ziel, hat sie gewonnen und das **Spiel** ist beendet.