

Wilde Mischung!

Eine Woche, viele Werkstätten, jede Menge Kunst – und du mittendrin!

Schau zu, probiere aus, misch mit und mache dein eigenes Ding:

Eine Woche lang wirst du Teil einer Werkstatt der Jugendkunstschule und kannst sägen, malen, bauen, drucken, fotografieren, Clown sein oder einfach Neues ausprobieren.

Und dann wird's wild: Am Ende der Woche zeigen alle Werkstätten gemeinsam, was entstanden ist – **in der Galerie, auf der Bühne oder anderswo im Atelierhaus.**

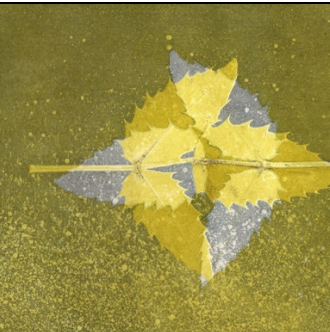
Komm vorbei. Mach mit. Misch dich ein!

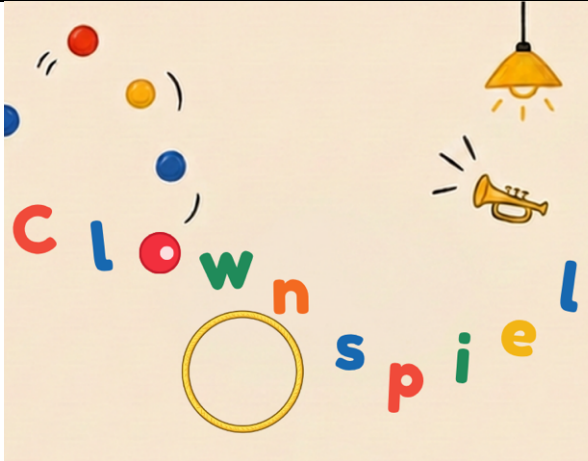
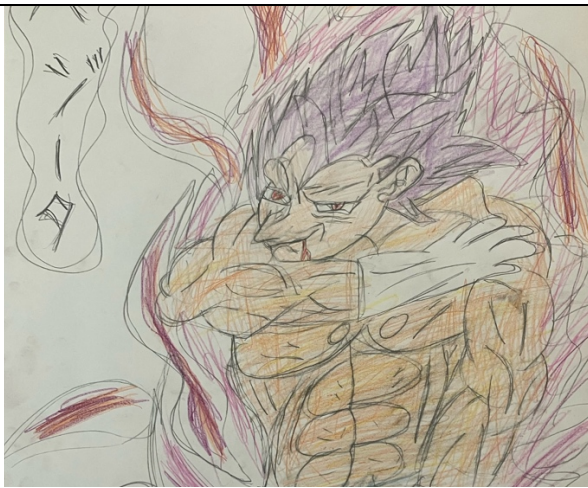
- ➔ für Schülerinnen und Schüler ab der 5. Klasse
- ➔ 09.11. – 13.11.26, jeweils 8:30 – 14:30 Uhr
- ➔ Ausstellung und Aufführung: 13.11.26 um 16 Uhr
- ➔ Jugendkunstschule Lichtenberg, Demminer Str. 4, 13059 Berlin-Hohenschönhausen

Da du eine ganze Woche lang in die Jugendkunstschule kommst, brauchst du eine **Freistellung von deiner Schule** und die **Unterschrift deiner Eltern**.

Fülle das Formular vollständig aus und lass es anschließend auch von deinen Eltern und deiner Schule unterschreiben.

Wichtig: Trage drei Werkstätten auf dem Formular ein, die dir gefallen und gib die Reihenfolge deine Wünsche an: **1. Wunsch – 2. Wunsch – 3. Wunsch.**

 W1 – Clownspiel	 W2 – Manga + Comic	 W3 – Malerei	 W4 – Keramik + Alabaster
 W5 – Objektbau + Design	 W6 – Textil	 W7 – Druck	 W8 – Fotografie

Werkstatt 1	Clownspiel Fr. Arol Fr. Strauß Fr. Kaernbach	Hier darfst du spielen, Quatsch machen, scheitern und wieder anfangen. Wir entdecken den Clown in uns. Der Clown darf sich frei ausdrücken, Regeln auf den Kopf stellen und ist manchmal besonders lustig, wenn etwas schiefgeht. Mit Spielen, Bewegung, Stimme und Gesichtsausdrücken denken wir uns lustige Geschichten aus und spielen sie, bis alle herzlich lachen!	
Werkstatt 2	Manga + Comic Hr. Kondo	Wir lernen spielerisch Ausdrucksformen von Manga und Comics kennen. Dabei zeichnen wir unsere Lieblingsfiguren und üben verschiedene Gesichtsausdrücke, Körperhaltungen und den Aufbau von Panels. Du entwickelst Schritt für Schritt eigene Manga- oder Comicfiguren und deine eigenen Geschichten. Darüber hinaus kannst du auch ganz eigene Bilder und Ideen umsetzen.	
Werkstatt 3	Malerei Fr. Retzlaff Hr. Frenzel	Wir tauchen in die Geheimnisse der Aquarellmalerei ein. Die Farben besitzen eine starke Leuchtkraft, mit viel Wasser angerührt, fließen sie schön auf dem besonderen Papier. Was passiert, wenn zwei Farben aufeinandertreffen? Wenn eine Linie plötzlich zur Fläche wird, oder eine Form auf eine andere antwortet? Wir kippen, kleckern, mischen Farben direkt auf dem Bild und schauen, was daraus entsteht.	
Werkstatt 4	Keramik + Alabaster Fr. Strauß Fr. Klag	Wir gestalten besondere Tiere aus Ton, z. B. ein Schweinchen, als Zahnstocherträger oder ein Schaf, auf dem Kresse als „Wolle“ wachsen kann. Danach lassen wir uns auf das Abenteuer Steinbildhauerei ein. Aus einem Alabaster-Rohstein wird eine schöne Form, ein Gesicht oder eine Figur. Danach wird der Stein geschliffen und geölt. Dann erst erscheint die eigentliche Farbe und Struktur des Alabasters.	

Werkstatt 5	Objektbau + Design Hr. Kuhn. Fr. del Pilar Fr. Miche	In dieser Werkstatt baut ihr Objekte, die als Lampen Räume besonders beleuchten. Zwischen künstlerischer Gestaltung und Malerei, handwerklicher Fertigkeit und Design entstehen so Lichträume, welche eure Wünsche, Träume und Phantasien ins rechte Licht setzen. Zuhause könnt ihr euch immer wieder beim Ein- oder Ausschalten an die spannende Zeit in der Werkstatt erinnern. Bringe eine kleine Lichterkette mit und dann geht es los!	
Werkstatt 6	Textil Fr. Helbig	Begebe dich auf mythologische Spurensuche, entziffere alte Schriftzeichen, wie Hieroglyphen oder Runen und finde deine eigenen Ornamente und Zeichen. Wir gestalten kleine textile Flächen, mit vielen Textiltechniken, wie die Mola- oder Batiktechnik. Ein geheimnisvolles Buch entsteht, geschrieben an der Nähmaschine, illustriert mit Seide oder Leinen und schön bestickt. Dein Buch wird ein Unikat, das viel Spaß!	
Werkstatt 7	Druck Hr. Monnin Fr. del Pilar Hr. Krauke	Tauche in die Welt der Natur und Tiere ein! Wir sammeln Formen und Spuren, experimentieren mit Frottage, Naturdruck, Monotypie und gestalten eigene Bilder mit Styropor oder Tetrapak. Beim Drucken lassen wir uns von Farben, Formen und zufälligen Spuren überraschen. Ob wilder Dschungel, Unterwasserwelt oder Insekten – deiner Phantasie sind keine Grenzen gesetzt!	
Werkstatt 8	Fotografie Fr. Nicette	Wie entstehen Fotos ohne Handy? Du entdeckst die analoge Fotografie und fotografierst auf Film mit Kameras ohne Display. Danach entwickelst du deine Bilder selbst in der Dunkelkammer. Dabei lernen wir, wie Licht, Zeit und Perspektive ein Bild beeinflussen. Wir erleben wie unsere Bilder langsam auf dem Papier erscheinen – fast wie Zauberei!	

Anmeldung

09.11. - 13.11.26 (08:30 -14:30 Uhr)

Ausstellungseröffnung:

Freitag, 13.11.26 um 16 Uhr

Bitte die Anmeldung bis zum 05.11.26 abgeben,
oder per E-Mail an Herrn Hoppe senden:

hoppe@ardenne-gymnasium.de

Jugendkunstschule Lichtenberg

Demminer Str. 4

13059 Berlin

Persönliche Angaben

Bitte sehr deutlich schreiben.

Vorname: _____

Nachname: _____

Klassenstufe: _____

Straße + Hausnr.: _____

Postleitzahl + Ort: _____

Telefonnummer der/des Teilnehmenden: _____

Telefonnr. und E-Mailadr. der Erziehungsber.: _____

Werkstattwünsche

Bitte unbedingt 3 verschiedene Werkstätten eintragen.

1. Wunsch	2. Wunsch	3. Wunsch

Angaben zur Schule

Name der Schule: _____

Straße + Hausnr.: _____

Postleitzahl + Ort: _____

Telefonnummer: _____

Einverständniserklärung der Schule

Bitte unbedingt alle 3 Unterschriften eintragen.

Schulleitung (Unterschrift): _____

Klassenleitung (Unterschrift): _____

Ich bin damit einverstanden, dass mein Kind an den Werkstattwoche, 09.11. – 13.11.26 in der Jugendkunstschule Lichtenberg teilnimmt und den Weg von Zuhause zur Werkstatt und zurück selbstständig zurücklegt sowie Verpflegung selbst mitbringt. Die Werkstattarbeit findet in der Demminer Str. 4, 13059 Berlin täglich von 08:30 – 14:30 Uhr statt. Die Veranstaltung ist presseöffentlich, Foto- und Filmaufnahmen von Gästen und Mitwirkenden der Veranstaltung können in den Internetauftritten des Bezirks Lichtenberg und der Senatsverwaltung für Bildung, Jugend und Familie oder in eigenen Printdokumenten veröffentlicht werden. Mit der Teilnahme an der Veranstaltung erklären sich die Teilnehmenden und die Erziehungsberechtigten damit einverstanden. Die Foto- und Filmerlaubnis kann jederzeit widerrufen werden. Mein Kind darf mit der Lerngruppe und der Kursleitung (eine Aufsichtsperson) für Exkursionen in der näheren Umgebung das Gebäude verlassen, um z. B. Pausen auf dem Spielplatz zu verbringen.

Einverständniserklärung Erziehungsberechtigte

Erziehungsberechtigte/-er (Unterschrift): _____
