

Angebote Klassenführung

Modul 1 – Entdeckungsreise in die Bibliothek

- **Bibliothekseinführung (ab 1. Klasse)**
altersgerechte Einführung in die Bibliotheksbenutzung
- **Büchertausch (ab 1. Klasse)**
regelmäßige Klassenbesuche zum Ausleihen, Stöbern, Geschichten anhören bzw. Bilderbuchkino schauen
- **Die große Wörterfabrik (2. und 3. Klasse)**
Gemeinsames Erleben der Bilderbuch-App „Die große Wörterfabrik“, ergänzt durch Aufgaben und Wortspiele zur Förderung eines bewussteren Umgangs mit Sprache
- **Buchvorstellung (ab 3. Klasse)**
Vermittlung der Elemente einer Buchvorstellung und selbständiges Erstellen eines Steckbriefs zu einem Bilderbuch
- **Buchcasting (ab 4. Klasse)**
Leselust wecken durch attraktive Buchvorstellungen im interaktiven Casting-Format

Modul 2 – Orientierung in der Bibliothek

- **iPad-Rallye (ab 4. Klasse)**
Kennenlernen der Bibliothek und ihrer Medien durch eine QR-Code gestützte Rallye
- **Ordnung der Bibliothek (ab 3. Klasse)**
Unterschied Sachbücher und Geschichten, erste Orientierung am Regal, zum Abschluss digitales Bibliotheks-Quiz (Kahoot)

Modul 3 – Rechercheprofis in der Bibliothek

- **Stationenlernen** zu folgenden Themen:
 - „**Wer liest, versteht!**“
(Leseverständnis ab 3. Klasse)
 - **Märchen** (3. und 4. Klasse)
 - **Berlin** (4. Klasse)
 - „**Recherche mit Pfiff**“ (ab 5. Klasse)
 - **Körper und Geburt** (ab Klasse 4)
 - **Gesunde Ernährung** (ab Klasse 5)
- **Altes Griechenland** (5./6. Klasse)
 - Methodenkompetenztraining zur Arbeit mit Inhaltsverzeichnis und Register
- **Für die Sek II** (ab Klasse 11): Suchstrategien, Recherchetechnik, Zitieren und Quellenangaben, Hilfen für die Facharbeit



Willkommensklassen (alle Klassenstufen)

- Spielerische Bibliothekseinführungen